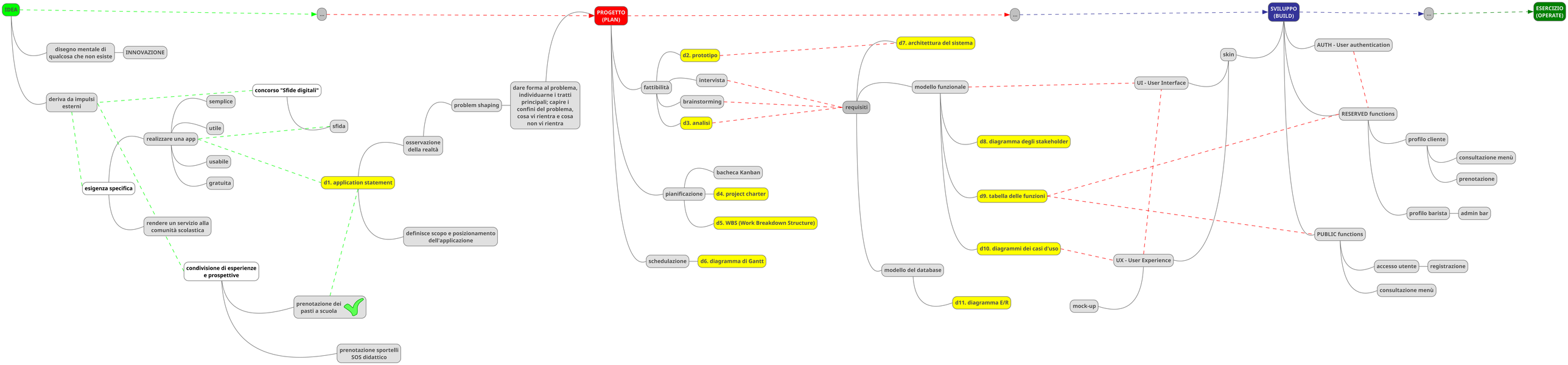
IDEA
...
PROGETTO (PLAN)
...
SVILUPPO (BUILD)
...
ESERCIZIO (OPERATE)
disegno mentale di qualcosa che non esiste
INNOVAZIONE
deriva da impulsi esterni
concorso "Sfide digitali"
sfida
semplice
utile
realizzare una app
usabile
gratuita
esigenza specifica
rendere un servizio alla comunità scolastica
condivisione di esperienze e prospettive
prenotazione dei pasti a scuola
prenotazione sportelli SOS didattico
d1. application statement
osservazione della realtà
problem shaping
dare forma al problema, individuarne i tratti principali; capire i confini del problema, cosa vi rientra e cosa non vi rientra
definisce scopo e posizionamento dell'applicazione
fattibilità
d2. prototipo
intervista
brainstorming
d3. analisi
pianificazione
bacheca Kanban
d4. project charter
d5. WBS (Work Breakdown Structure)
schedulazione
d6. diagramma di Gantt
requisiti
d7. architettura del sistema
modello funzionale
d8. diagramma degli stakeholder
d9. tabella delle funzioni
d10. diagrammi dei casi d'uso
modello del database
d11. diagramma E/R
UI - User Interface
UX - User Experience
mock-up
skin
AUTH - User authentication
RESERVED functions
profilo cliente
consultazione menù
prenotazione
profilo barista
admin bar
PUBLIC functions
accesso utente
registrazione
consultazione menù